

**«ВИКОРИСТАННЯ
ІНФОРМАЦІЙНО-
КОМУНІКАЦІЙНИХ
ТЕХНОЛОГІЙ У ІГРОВІЙ
ДІЯЛЬНОСТІ НА УРОКАХ
УКРАЇНСЬКОЇ ЛІТЕРАТУРИ»**

доктор педагогічних наук, доцент кафедри
інформатики та методики її навчання
Романишина Оксана Ярославівна
кандидат педагогічних наук, доцент кафедри
інформатики та методики її навчання
Генсерук Галина Романівна

Реалізація ігрових прийомів і ситуацій

дидактична мета
ставиться перед учнями
у формі ігрового
завдання;
навчальна діяльність
підкоряється правилам
гри;
навчальний матеріал
використовується в
якості її засобу;

у навчальну
діяльність вводиться
елемент змагання,
що переводить
дидактичне
завдання в ігрове;
успішне виконання
дидактичного
завдання
пов'язується з
ігровим результатом.

Ігрова діяльність може використовуватись:



як самостійні елементи в технології для засвоєння поняття, теми та навіть розділу навчального предмета;



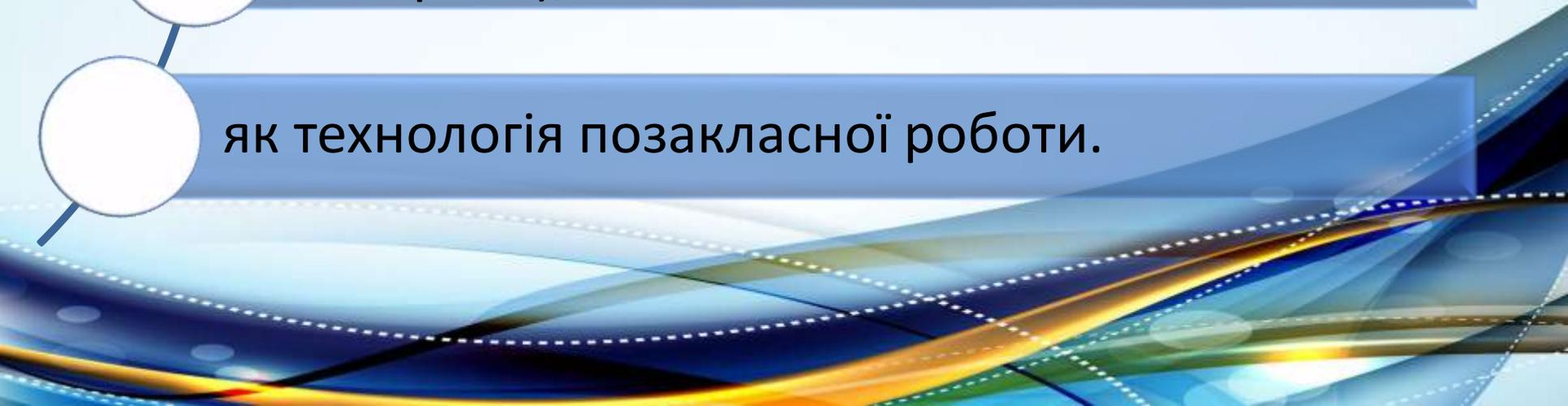
як елемент більш загальної технології;



як урок або його частини (введення, контроль);



як технологія позакласної роботи.



ФУНКЦІЇ ГРИ:

- Соціокультурна
- Комунікаційна

- Діагностична
- Ігротерапевтична

- Корекції у грі
- Розважальна

Правила до уроків, що містять ігрову діяльність



Попередня підготовка



Обов'язкові атрибути гри



Констатація результату гри



Компетентне журі



Обов'язкові ігрові моменти не навчального характеру

**ГЕЙМІФІКАЦІЯ АБО ІГРОФІКАЦІЯ —
ЦЕ ВИКОРИСТАННЯ ОКРЕМИХ ЕЛЕМЕНТІВ ІГОР
У НЕІГРОВИХ ПРАКТИКАХ.**

Гейміфікація є методом підвищення ефективності навчання або роботи

Гейміфікація може спрямовувати людську поведінку.

Гейміфікація спрямовує ігрові патерни на розв'язання життєвих ситуацій.

Гейміфікація долає бар'єри.

ХАРАКТЕРИСТИКИ ГЕЙМИФІКОВАНОГО ПРОЦЕСУ

чітко визначені цілі, що забезпечують мотивацію участі у грі;

логічні та послідовні правила, що задають обмеження та рамки досягнення поставлених цілей;

стабільна система зворотнього зв'язку, яка гарантує, що поставлені цілі досяжні, а гравці слідують правилам;

добровільна згода на участь у грі і слідування правилам досягнення мети.



kahoot.it

РОБОТА 3 ПЛАТФОРМОЮ КАХОТ

The screenshot shows the Kahoot! website interface. At the top, there is a navigation bar with the Kahoot! logo, dropdown menus for 'School', 'Work', and 'Home', and an 'Upgrade' button. Below this is a green banner with the text 'How it works', 'Ways to play', and 'Available plans'. The main content area features an illustration of Kahoot! cards and a laptop, followed by the heading 'Kahoot! for schools'. Below the heading, there are two paragraphs of text describing the platform's benefits for schools. A blue 'Log in' button is highlighted with a red circle. On the right side, there is a partial view of a person sitting at a table, looking towards the left.

Kahoot!

School Work Home

Upgrade

How it works Ways to play Available plans



Kahoot! for schools

Make learning fun, engaging and impactful for all students.

Create fun learning games for your class in minutes, or choose from millions of existing games to introduce a topic, review and reinforce knowledge, and run formative assessment. Kahoot! (yes, it's a verb) for free or upgrade to Kahoot! like a pro!

Log in

New game model Turn off the timer and encourage accuracy over speed.

[Read blog](#)

ot!

[Home](#)

[Discover](#)

[Kahoots](#)

[Reports](#)

[Upgrade now](#)

[Create](#)

oksroman

[Upgrade](#)

[Create a team](#)

[Kahoots created](#)

[Days of your kahoots](#)

[Total players](#)

[Add interests](#)

Welcome, oksroman!

Let's get started:



Play demo game



Create kahoot

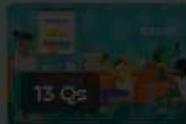


Host kahoot

My Kahoots

Team space

[Create new](#)



How to make a "Blind" kahoot

KahootStudio

11.8k plays

Put your game designer's hat on! Kahoots you create will show up on this list.

[Create kahoot](#)

Latest reports

[Learn more](#)

Once you've hosted a kahoot, you can view your first game here and track results.

[Host game](#)

Kahoot! Certified for schools. Take our FREE PD program

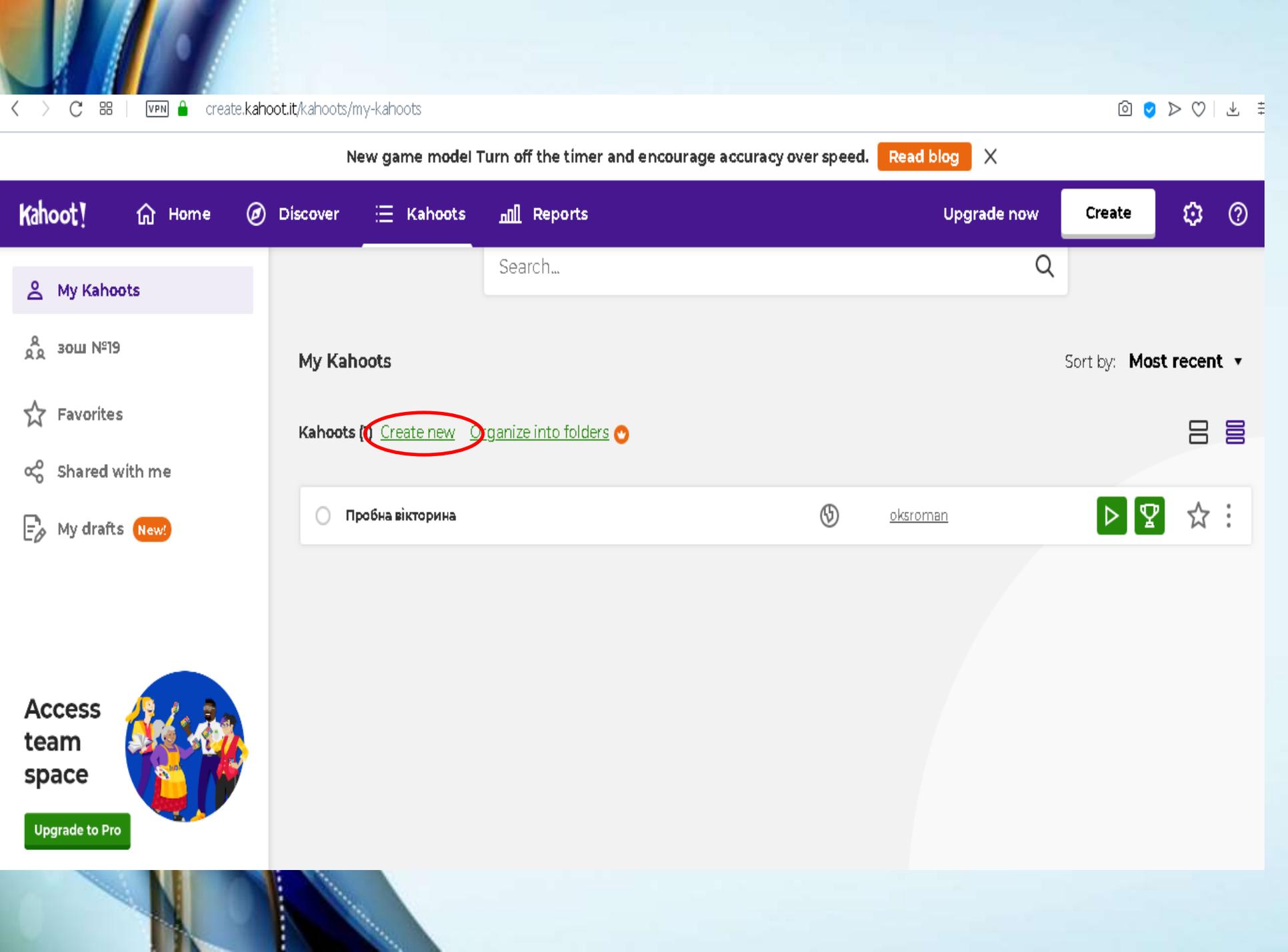
[Get certified](#)

Get started with these tips

Upgrade to Pro

Be creative with slides, polls and





New game model Turn off the timer and encourage accuracy over speed. [Read blog](#)

Search...

My Kahoots

- зош №19
- Favorites
- Shared with me
- My drafts **New!**

My Kahoots

Sort by: **Most recent**

Kahoots (1) [Create new](#) [Organize into folders](#)

- Пробна вікторина
 oksroman
▶
🏆
★
⋮

Access team space
[Upgrade to Pro](#)





Enter kahoot

Create a new kahoot

New kahoot



Create

Template



Kahoot! for formative assessment

Template



Get to know teachers



Close

Створення Kahoot

create.kahoot.it/creator/quiz/b01f2769-2c8b-4351-8131-03db08e58649

Kahoot! Enter kahoot title... Settings

1 Quiz

Type your question

20

Add question

Question bank

Click to start typing your question

20 sec

Drag and drop image from your computer

Kahoot summary

назва (тема) змагання,
дискусії чи
обговорення

Title

Enter kahoot title...

76

короткий опис

Description

280

Куди поміщається

Pro tip: a good

our kahoot.

Save to

My Kahoots

Change

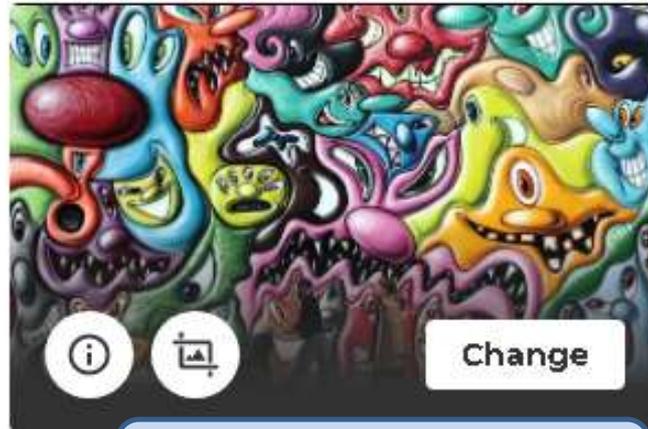
Branding

Off On

Lobby video

Зображення обкладки

Cover image



Мова даного змагання

Language

Русский язык



Хто буде бачити

Visibility

Only you Everyone

Lobby music

Cancel

Done





Enter kahoot title...

Settings

✓ Saved to: My drafts

1 Quiz

У календарно-обрядові...

20

Icons for question type and settings

Add question

Question bank

У календарно-обрядовій пісні

240 5 10 120 20 sec 20 90 60 30

Points

1000

Drag and drop image from your computer

Image library Upload image YouTube link

Add answer 1

Add answer 2

Add answer 3 (optional)

Add answer 4

Import from spreadsheet

1 Quiz

У календарно-обрядові...

30



Add question

Question bank

У календарно-обрядовій пісні є рядки

30
sec



Drag and drop image from your computer

Points

1000

Image library

Upload image

YouTube link



«Чи не той то хміль,/Що коло тичин
в'ється...»



«Віють вітри, віють буйні,/Аж дерева
гнуться...»



«Де матінка плаче,/Там Дунай
розлився...»



«Ой на Івана, та й на Купала/Там
дівчинонька квіти збирала...»



1 Quiz

У календарно-обрядові...

30



2 Quiz

Type your question

20



Question isn't complete

Add question

Question bank

Click to start typing your question

You haven't added a question.



Drag and drop image from your computer

Image library

Upload image

YouTube link

Points

1000



Add answer 1



Add answer 2



Add answer 3 (optional)

You haven't added Answer 1



Add answer 4 (optional)

You haven't added Answer 2

New game model Turn off the timer and encourage accuracy over speed.

[Read blog](#)



Kahoot!

[Home](#)

[Discover](#)

[Kahoots](#)

[Reports](#)

[Upgrade now](#)

[Create](#)



[My Kahoots](#)

[зош №19](#)

[Favorites](#)

[Shared with me](#)

[My drafts](#) New!

Access
team
space



[Upgrade to Pro](#)

Search...



My Kahoots

Sort by: **Most recent**

Kahoots (1) [Create new](#) [Organize into folders](#)



Пробна вікторина



oksroman



Kahoot!

Пробна вікторина



Player vs Player
1:1 Devices

Classic



Team vs Team
Shared Devices

Team mode

Game options



Recommended

Personalized learning

Let players practice difficult questions after the live game. [View details](#)



OFF

Friendly nickname generator

Avoid inappropriate nicknames in the game



OFF

СТВОРЕННЯ РЕБУСІВ

<http://rebus1.com/ua/>



Learningapps.org

The background features a light blue gradient with abstract, flowing lines in shades of blue and yellow. These lines are accented with white dotted patterns, creating a sense of motion and digital connectivity.

LearningApps.org - онлайнний сервіс, який дозволяє створювати інтерактивні вправи. Він є конструктором для розробки різноманітних завдань з різних предметних галузей для використання і на уроках, і позаурочний час



СТВОРЕННЯ АКАУНТУ В СЕРЕДОВИЩІ LearningApps

Реєстрація → Створити новий
обліковий запис

The image shows a screenshot of the LearningApps.org website. A modal window is open in the center, titled "Увійти з існуючим обліковим записом LearningApps" (Log in with existing LearningApps account). The modal contains a user icon, input fields for "Логін / Електронна скринька" (Login / Email) and "Пароль" (Password), a checkbox for "Запам'ятати мене (на цьому пристрої)" (Remember me (on this device)), and a blue "Увійти" (Log in) button. Below the modal, there is a link "Створити новий обліковий запис" (Create new account) and a note "Забули пароль?" (Forgot password?).

In the background, the website's navigation bar is visible, featuring a search bar and a "Реєстрація" (Registration) button, which is highlighted by a blue arrow. The website content includes a "Категорія" (Category) section with a list of subjects like German, Informatics, and Spanish, and a "Приклади" (Examples) section with various educational resources.

ВИДИ ВПРАВ

- Знайди пару
- Класифікація
- Числова пряма
- Вікторина
- Заповнити пропуски
- Пазл

ПЕРЕГЛЯД ВПРАВ

Перегляд вправ → Навчальний предмет
→ Рівні вправ

LearningApps.org Українська

Пошук: Перегляд вправ | Перегляд вправ | Створення вправи | Реєстрація

Категорія: Українська | Media: all | Рівні: Дошкільна освіта | Післядипломна освіта

- Іменник
- Займенник
- Казка
- Лексикологія
- Логопедія
- Література
- Морфологія
- Орфографія
- Прикметник
- Прислівники
- Робота з текстом
- Синтаксис
- Українська література
- Українська мова
- Фонетика
- Фразеологія
- Частини мови
- Числівник
- Читання
- дієслово
- література



живі голоси поетів



Інтерактивна вправа
« Пригадай героїв »



Життя Т.Шевченка в
картинах і датах



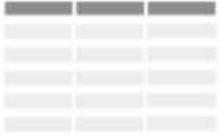
Упізнай героя
"Енеїди"



Розкажи про іменник
за допомогою



Інтерактивна вправа
"Билини" (автор



Готуємося до ЗНО.
Фразеологізми -



Фразеологія



Рід іменника



Прислівник як
самостійна частина

СТВОРЕННЯ СХОЖИХ ВПРАВ

Перегляд вправ → Створити схожу вправу

Завдання:

Розглянь картини, прочитай відомості про життя Кобзаря і запиши рік, коли це відбувалося (роки можуть повторюватися)

OK

І. Сошенко представив Тараса Григоровича конференц-секретарю Академії художеств В. Григоровичу з проханням допомогти звільнити його з кріпацтва. Карл Брюллов розпочав роботу над портретом В. Жуковського, призначеним для викупу Шевченка з кріпацтва.

Відповідь:

створити схожу вправу

закласти у "Моїх вправах"

СТВОРЕННЯ ВПРАВ

Створення вправ → Вид вправи →
Створити нову вправу

The screenshot displays the LearningApps.org website interface. At the top left is the logo "LearningApps.org" with a small graphic of a notepad and pens. To the right, there is a language selector showing "Українська" with a Ukrainian flag. Below the logo is a navigation bar with a search icon and the text "Перегляд вправ", a grid icon and "Перегляд вправ", a pencil icon and "Створення вправи", and a person icon and "Реєстрація".

The main content area features a yellow banner with a five-step process flow:

- 1. **have an idea**: Represented by a lightbulb icon.
- 2. **pick a template**: Represented by a 3x3 grid of squares with a mouse cursor pointing to one of them.
- 3. **fill in content**: Represented by a pencil icon and several horizontal lines representing text input fields.
- 4. **save your App**: Represented by a map of Ukraine with several location pins.
- 5. **share it**: Represented by three cartoon children and a globe icon.

Below the banner is a grid of app templates, each in a grey rounded square:

- 1. **Знайти пару**: Shows two cards with images and a plus sign.
- 2. **Класифікація**: Shows two cards labeled "1" and "2" with images and text.
- 3. **Числова пряма**: Shows a number line with three cards hanging from it.
- 4. **Просте упорядкування**: Shows three cards labeled "1", "2", and "3".
- 5. (partially visible): Shows a grid of cards.
- 6. (partially visible): Shows a map with location pins.
- 7. (partially visible): Shows a list of items with checkboxes.
- 8. (partially visible): Shows a list of items with checkboxes.

ЗБЕРЕЖЕННЯ ВПРАВ

Завершити редагування → Зберегти
вправу

Зворотній зв'язок

Напишіть текст зворотнього зв'язку, який з'явиться, коли правильне рішення буде знайдено.

Чудово, правильне рішення знайдено!

Довідка

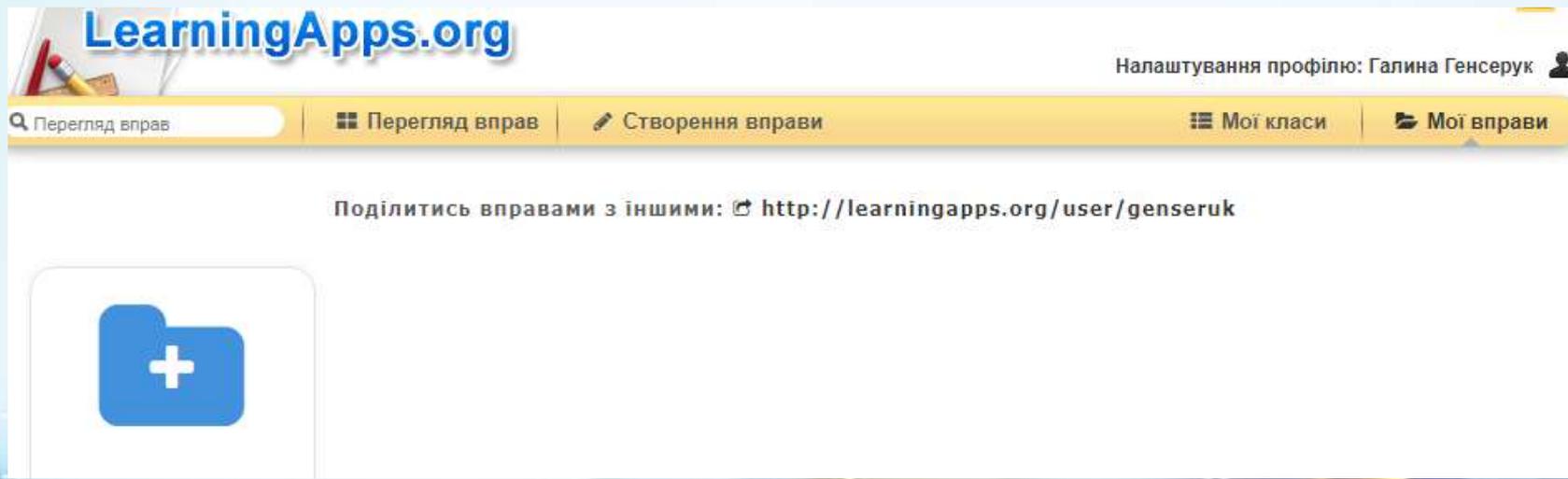
Запишіть підказки про виконання вправи. Їх можна буде переглянути, клацнувши невеличкий значок у верхньому лівому куті. Це поле можна залишити порожнім.

▶ Завершити редагування та переглянути вправу

РОБОТА З ПАПКАМИ У ВЛАСНОМУ КАБІНЕТІ

Мої вправи → +

Папки створюються для систематизації вправ, яких створено дуже багато



РОБОТА З БЛОКОМ «МОЇ КЛАСИ»

Мої класи → Створити клас

У власному акаунті можна створювати класи, профілі учнів, задати пароль для входу

The screenshot shows the 'Мої класи' (My Classes) section of the LearningApps.org website. At the top left is the LearningApps.org logo. On the right, there is a language selector set to 'Українська' (Ukrainian) and a user profile for 'Галина Генсерук'. Below the header is a navigation bar with buttons for 'Перегляд вправ' (View exercises), 'Перегляд вправ' (View exercises), 'Створення вправ' (Create exercises), 'Мої класи' (My classes), and 'Мої вправи' (My exercises). The main content area is titled 'Мої класи' and displays two class entries: '5 клас' and '6 клас'. Each entry has a pencil icon for editing and a set of action buttons: 'Профілі учнів (0)' (Student profiles), 'Папка класу' (Class folder), 'Статистика' (Statistics), 'Активувати' (Activate), 'Email', and 'Delete'. At the bottom, there is a form to 'Створити новий клас:' (Create new class:) with an input field and a 'Створити клас' (Create class) button.

Дякую за увагу

The background features a series of overlapping, wavy bands in shades of green, blue, orange, and purple. Scattered throughout are soft, out-of-focus circles in various sizes and colors, creating a bokeh effect. The overall aesthetic is modern and vibrant.