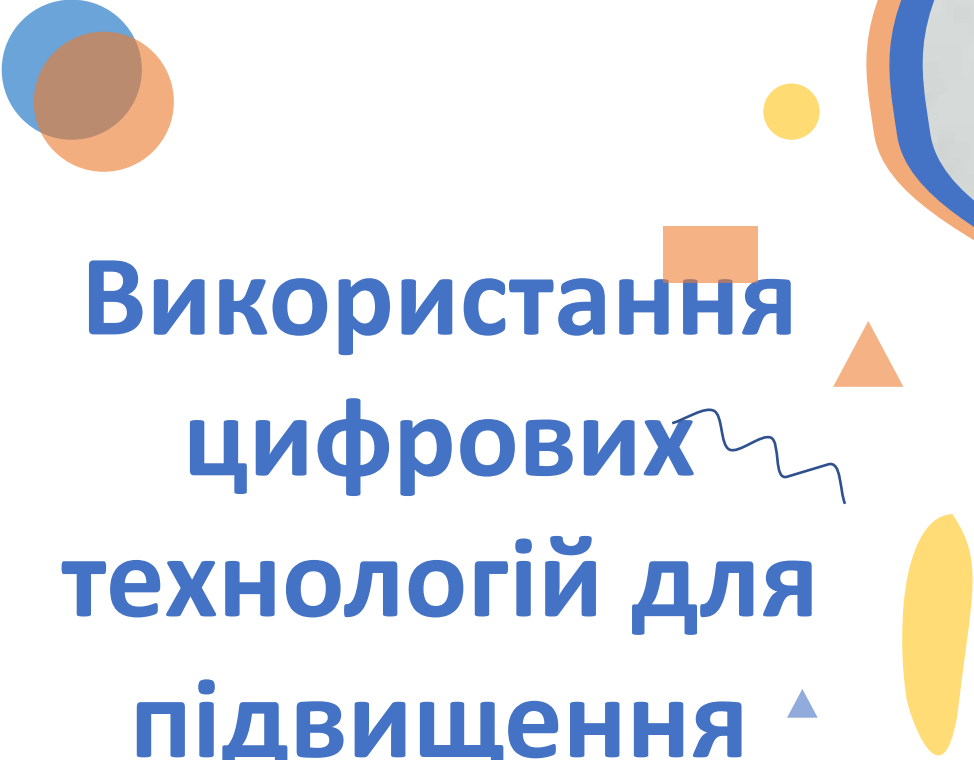




Використання цифрових технологій для підвищення якості викладання

Підготувала
Наталія Зварич
24.02.2021





Впровадження цифрових технологій в освітній процес сприяє підвищенню якості навчання, що дає можливість майбутнім фахівцям успішно і швидко адаптуватися в сучасному суспільстві

Впровадження новітніх інформаційних технологій:

- залучає учнів до взаємодії, сприяє розвитку навичок співробітництва;
- підвищує якість навчання;
- забезпечує максимальну активність учасників освітнього процесу;
- має великий освітній і розвивальний потенціал
- готує учнів до життя в "цифровому суспільстві", що передбачає вміння використовувати інформаційно-комунікаційні технології (ІКТ) для вирішення життєвих завдань

Moodle (модульне об'єктно-орієнтоване середовище дистанційного навчання)

Безкоштовна,
відкрита
система
дистанційного
навчання (СДО),
що дозволяє
створювати і
навчальні курси



Learning Apps - онлайнний сервіс, який дозволяє створювати інтерактивні вправи

01



Платформа є
однією з
хмарних
сервісів для
організації та
підтримки
освітніх
процесів

02



Безкоштовний
міжнародний
відкритий
освітній ресурс

03



Містить
представлені в
режимі
загального
доступу готові
навчальні
матеріали

04



Містить
конструктор для
самостійного
виробництва
нових
інтерактивних
навчально-
методичних
матеріалів

Навчальна платформа Learning Apps є конструктором для створення інтерактивних завдань за допомогою різноманітних шаблонів

01

Можна використовувати при проведенні занять у вигляді інтерактиву

02

Можна використовувати у позааудиторних заходах для проведення квестів та ігор

03

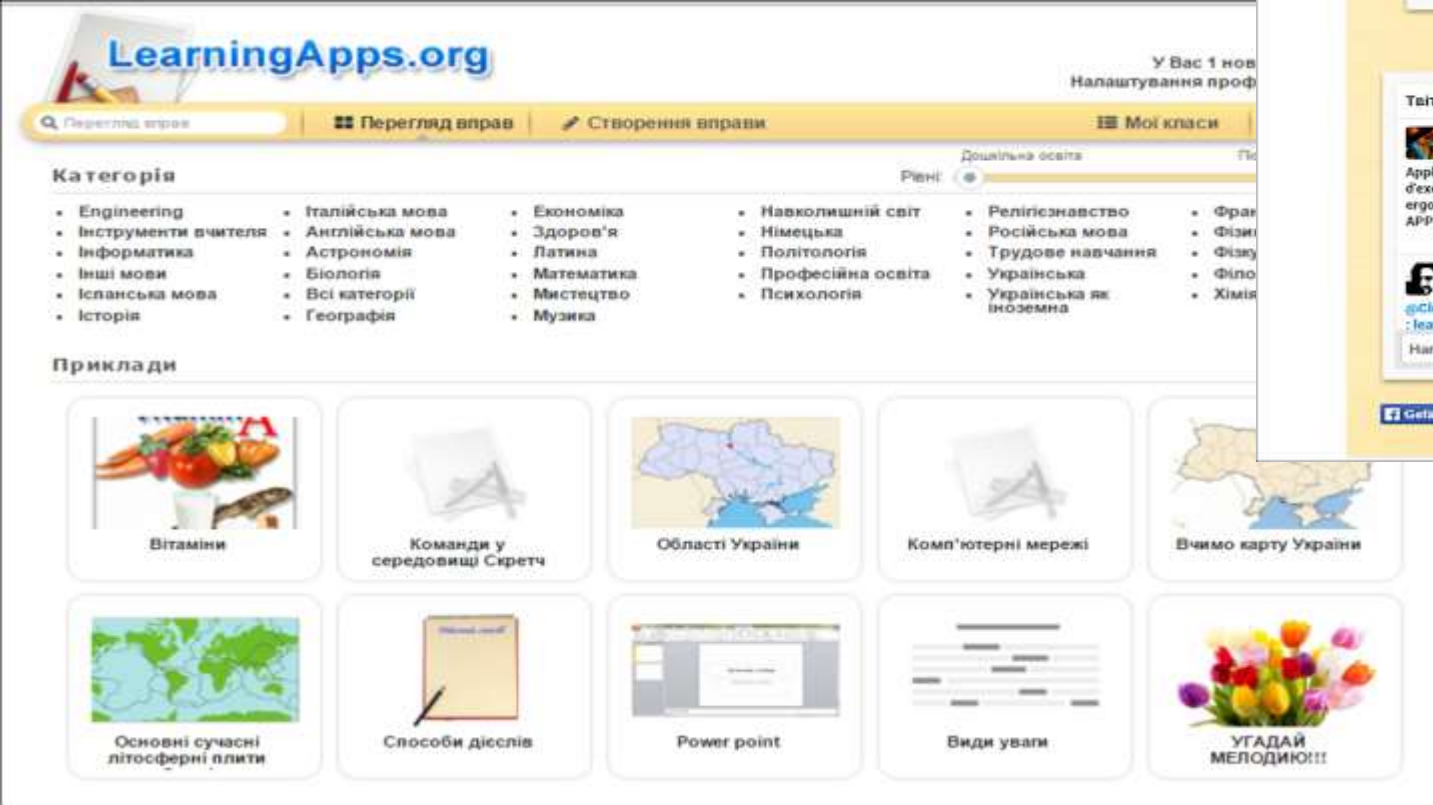
Застосовувати як наочний матеріал при вивченні нового матеріалу або для його закріплення

04

Застосовувати як контрольньо-перевірочний матеріал після вивчення будь-якої теми

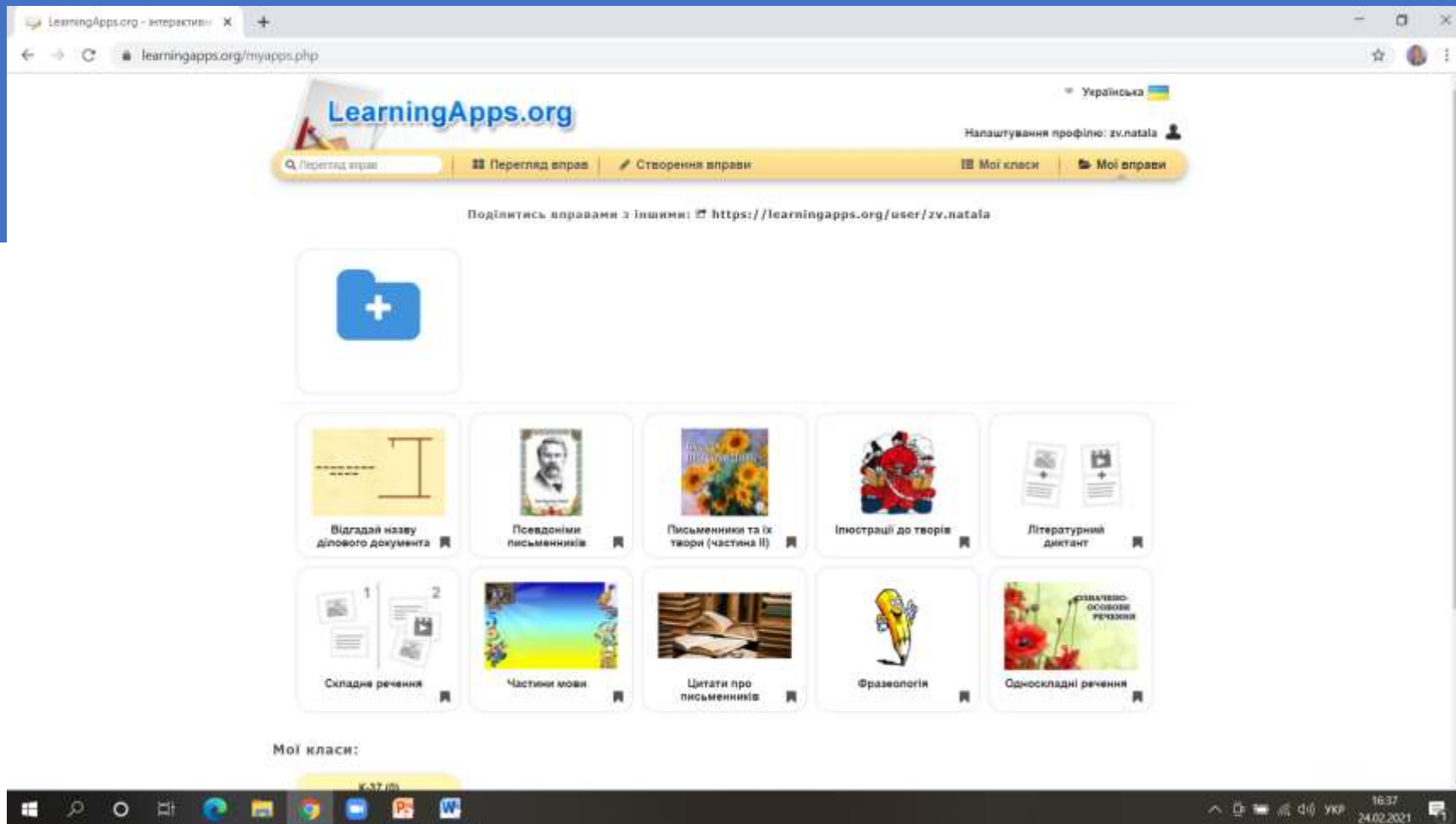


Learning Apps



Кожен із ресурсів можна використати на своєму уроці, змінити під власні потреби,
розробити схожий чи зовсім інший навчальний модуль

Learning Apps



Вправи на сайті подаються у зручному візуальному режимі сітки зображень, навівши на які вказівник миші можна побачити тип вправи