



**EDUTAINMENT**

**CATION**

**ENTER**

**Переваги  
комп'ютерної гри**

**підвищення мотивації**

**стимулювання  
ініціативи і творчого  
мислення**

**залучення у навчальну  
діяльність практично  
всіх учнів**

**досвід співпраці і  
системних уявлень**

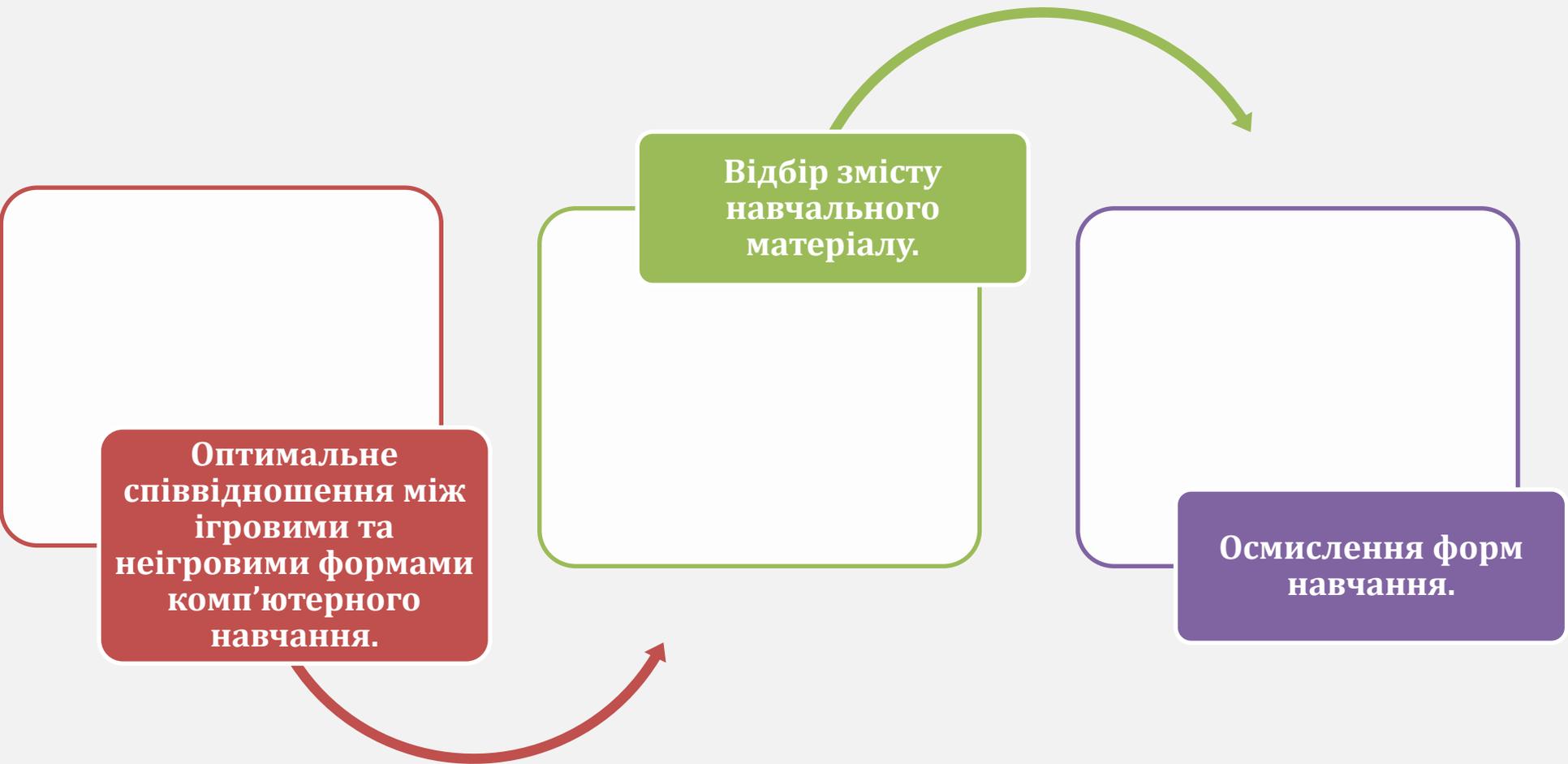
**структурування знань**

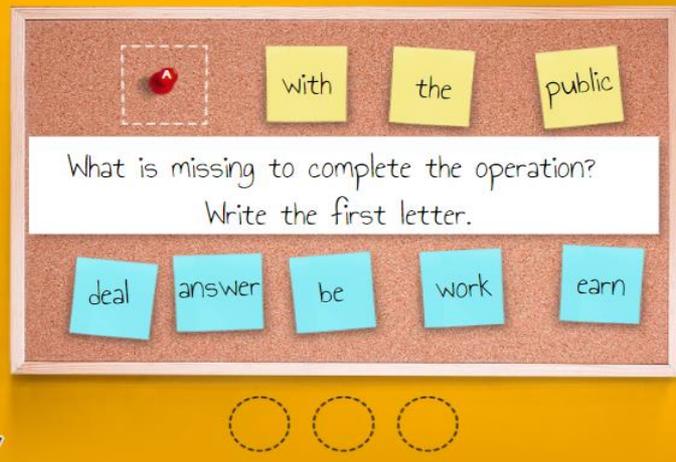


**Оптимальне  
співвідношення між  
ігровими та  
неігровими формами  
комп'ютерного  
навчання.**

**Відбір змісту  
навчального  
матеріалу.**

**Осмислення форм  
навчання.**







Share on Facebook

Share on Twitter

Share on Pinterest

Latest contributions

Most popular yesterday

Most popular this week

Following

Language: All languages

**La desaparición de la abuela Cap. 3**  
Lee y analiza los proyectos y marca la respuesta que consideres correcta.

- ¿Por qué Rodrigo no podía leer el diario que le había prestado su tío?
  - Porque había sido fabricado: hacía 20 años y ya no se estaban.
  - Porque estaba echado a perder.
  - Porque no había ninguna información.
  - Porque estaba roto.
- ¿Qué le contó Natalia a Rodrigo?
  - Que había reprobado un examen.
  - Que había visto un diario y lo iba a regalar.
  - Lo historia de la abuela desaparecida y su cuñadad por saber que había en el diario.
  - Que tenía un partido con sus amigos.
- ¿Qué le contó Natalia a Rodrigo?
  - Que lo invitara a cenar en otro caso.
  - Que podría intentar leer el diario en el Museo de la Computación.
  - Que le llevara a la oficina de su papá.
  - Que se la registrara a su tío.
- ¿Qué le propuso Natalia a Rodrigo?
  - Que fueran de excursión la siguiente semana.
  - Que fueran al cine.
  - Que se digieran de vacaciones.
  - Que dijeran que tenían que hacer una tarea y fueran juntos al Museo de la Computación.
- ¿Cómo era el guía del Museo?
  - Hombre de praxias lentas, edad indefinida y andar lento.
  - Hombre jovial y alegre muy joven.
  - Historia delirante y hablador.
  - Hombre que no sabía nada de computación.
- ¿Cuándo Rodrigo le preguntó al guía si había una computadora que pudiera leer un diario de baja densidad qué le contestó?
  - Que no, ya no existían.
  - Que en el Museo de Pueblo había varias.
  - Que tenía una computadora personal 286 que podía leer *Flashy* de 1989.
  - Que podía intentar leerlo en varias computadoras.
- ¿Qué hizo Natalia para distraer al guardia?
  - Le quitó el ojo.
  - Le hizo la pánico.
  - Se puso a gritar cosas histéricas.
  - Propió que se tropezara con una máquina y se dejó caer al piso, desmayada.
- ¿Qué hizo el guardia?
  - No lo reportó y siguió con Rodrigo para ver el contenido del diario.
  - Lo siguió a Estimar donde estaba el botiquín para que lo trajera.
  - Comió a la oficina y regresó con un algodón empapado de alcohol.
  - Lo invitó y lo puso en una silla.
- ¿Muestra el guardia atención a Natalia, cuál encontró de interesante Rodrigo en el diario?
  - 7 archivos.
  - Cinco poemas.
  - El archivo Estrella que decía AL FIN PODRÉ EXPLICARLO. ¡RECORDA 3P!
  - La tarea de su tío Mariano.
- ¿Qué sucedió cuando Natalia se recuperó?
  - Rodrigo explicó a Natalia a pararse y se fueron a casa.
  - El guardia le quitó el diario a Rodrigo y se lo llevó.
  - Le propuso que fueran a cenar en el diario y Rodrigo le dijo que el disco estaba dañado.
  - Lo corrió por escorbidos.
- ¿Cuál fue la reacción del guardia del Museo?
  - Le dio la alta importancia.
  - Le dijo que ya era hora de cerrar.

LIVEWORKSHEETS

Dopasuj kolory do wyrazów

NIEBO	
TRAWA	
RÓŻA	
SŁOŃCE	
NIEDŹWIEDŹ	

Nombre \_\_\_\_\_

**LA DIVISIÓN INEXACTA**  
Observa el ejemplo y realiza las siguientes divisiones

$\begin{array}{r} 50 \overline{) 8} \\ \underline{2} \phantom{0} \\ 2 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 29 \overline{) 6} \\ \underline{6} \phantom{0} \\ 23 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 42 \overline{) 5} \\ \underline{5} \phantom{0} \\ 37 \phantom{0} \end{array}$
$\begin{array}{r} 27 \overline{) 7} \\ \underline{7} \phantom{0} \\ 20 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 43 \overline{) 6} \\ \underline{6} \phantom{0} \\ 37 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 57 \overline{) 5} \\ \underline{5} \phantom{0} \\ 52 \phantom{0} \end{array}$
$\begin{array}{r} 15 \overline{) 2} \\ \underline{2} \phantom{0} \\ 13 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 8 \overline{) 3} \\ \underline{3} \phantom{0} \\ 5 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 5 \overline{) 2} \\ \underline{2} \phantom{0} \\ 3 \phantom{0} \end{array}$
$\begin{array}{r} 65 \overline{) 9} \\ \underline{9} \phantom{0} \\ 56 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 56 \overline{) 6} \\ \underline{6} \phantom{0} \\ 50 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 74 \overline{) 8} \\ \underline{8} \phantom{0} \\ 66 \phantom{0} \end{array}$
$\begin{array}{r} 45 \overline{) 7} \\ \underline{7} \phantom{0} \\ 38 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 17 \overline{) 4} \\ \underline{4} \phantom{0} \\ 13 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 44 \overline{) 9} \\ \underline{9} \phantom{0} \\ 35 \phantom{0} \end{array}$
$\begin{array}{r} 38 \overline{) 8} \\ \underline{8} \phantom{0} \\ 30 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 10 \overline{) 3} \\ \underline{3} \phantom{0} \\ 7 \phantom{0} \end{array}$	$\begin{array}{r} 27 \overline{) 4} \\ \underline{4} \phantom{0} \\ 23 \phantom{0} \end{array}$

กลุ่มสาระการเรียนรู้ภาษาไทย  
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

ชื่อ \_\_\_\_\_ ชั้น ป.1/ เลขที่ \_\_\_\_\_

คำสั่งของ ให้นักเรียนเลือกคำมาเติมในช่องว่างด้านล่าง

ปีน	ยื่น	คน	ตอก
ขอ	เฝื่อน	ขอ	สาค
ทำ	เก็บ	ขอ	พจน

ปีนไป \_\_\_\_\_

ยื่นไป \_\_\_\_\_

คน \_\_\_\_\_

ขอ \_\_\_\_\_

เฝื่อน \_\_\_\_\_

ทำ \_\_\_\_\_

เก็บ \_\_\_\_\_

ขอ \_\_\_\_\_

พจน \_\_\_\_\_

Активация Windows  
Перейдите до раздела "Настройки"  
активату Windows.



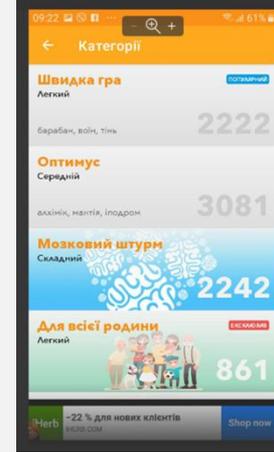
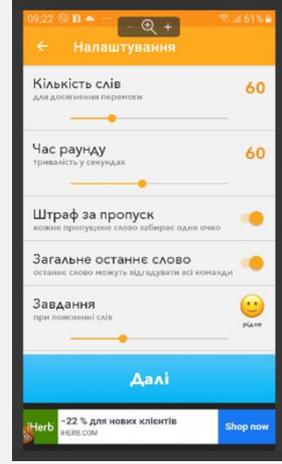
Making interactive worksheets is very easy with our  
**Live Worksheets Maker**  
Try it now!!

## Getting started guide

1. [Open the Live Worksheets Maker and upload your worksheet](#) ▼
2. [Draw text boxes on your worksheet](#) ▼
3. [Enter the right answers](#) ▼
4. [Preview your worksheet](#) ▼
5. [Save your worksheet](#) ▼
6. [Share your worksheet](#) ▼
- 5b. [Discard your worksheet](#) ▼

## More options

- [Drop down select box](#) ▼ (Exercise 2 in [this example](#))
- [Multiple choice exercises](#) ▼ (Exercise 3 in the example)
- [Check boxes](#) ▼
- [Join with arrows](#) ▼ (Exercise 4 in the example)
- [Drag and drop](#) ▼ (Exercise 5 in the example)
- [Listening exercises](#) ▼ (Exercise 6 in the example)
- [Word search puzzles](#) ▼ (Exercise 6 in the example)
- [Speaking exercises](#) ▼ (Exercise 7 in the example)
- [Open-answer questions](#) ▼
- [Add mp3 files](#) ▼
- [Add youtube videos](#) ▼
- [Add powerpoint files](#) ▼
- [Add links](#) ▼
- [Add simple text](#) ▼
- [Select textboxes](#) ▼
- [Move textboxes](#) ▼



## Гра «Знайди пару»

реліз

картун

кітч

римейк

хепіенд

андеграунд

промоушн

ліцензія

просування

дозвіл

щасливе завершення

переробка

несмак

підпільне кіно

випуск

анімаційне кіно

Онлайн - наживо

Пост - допис

Інтернет - усережжя

Тренінг - вишкіл

Флешмоб - мережевий перегук

Шопінг - закупи

Дедлайн - реченець

Стартап - почин

Кавер - переспів

Лайк - вподобайка

Батл - герць

Контент - вміст

Фотографія - світлина

Фейк - побрехенька

Баг - хиба

<p><b>А</b> абсолютний – цілковитий, повний аграрний – земельний адекватний – рівнозначний азарт – запал акомпанувати – пригравати активний – діяльний актуальний – нагальний, дійсний аналіз – розбір аргумент – доказ асиміляція – розчинення</p>	<p>дискусія – обговорення диференціація – розподіл домінувати – панувати, переважати дуель – поєдинок, двобій, герць</p> <p><b>Е</b> еквівалент – відповідник експлуатація – визиск екстремний – негайний, спішний, невідкладний електорат – виборці</p>	<p>комерційний – торговельний компенсація – відшкодування комфорт – зручність комфортабельний – зручний конденсувати – збирати, скупчувати, нагромаджувати конкретний – означений, визначений конкурент – суперник конкурс – змагання, суперництво консолідувати – об'єднувати, згуртовувати контракт – договір контрастний – протилежний конфронтація – протистояння концентрація – зосередження, скупчення корективи – поправки кредитор – боргувальник, позикодавець кримінальний – злочинний, карний кулінарія – куховарство</p>
<p><b>Г</b> герметичний – непроникливий, непропускний гіпотетичний – здогадний, домислений голкіпер – воротар гуманність – людяність</p>	<p><b>І</b> ігнорувати – нехтувати, легковажити ідентичний – тотожний, такий самий ілюмінація – освітлення іманентний – властивий, притаманний імідж – образ імітація – уподібнення імпорт – ввезення інвестиція – вкладення індиферентність – байдужість</p>	<p><b>Л</b> легітимний – законний ліквідація – знищення, скасування лімітувати – обмежувати лінгвіст – мовознавець</p>
<p><b>Д</b> дайджест – короткий виклад дебати – обговорення девальвація – знецінювання, знецінення деградація – занепад деструктивний – руйнівний дефект – вада, хиба, недолік директива – настанова, вказівка, наказ дистилювати – очищувати дистриб'ютор – розповсюджувач дискомфорт – незручність</p>	<p>індустрія – промисловість інертний – млявий, байдужий інтервенція – втручання, вторгнення інтернаціональний – міжнародний</p> <p><b>К</b> коаліція – об'єднання</p>	

- маклер – посередник  
маргінес – поле, берег  
маркетинг – торгівля  
менеджмент – керування  
менеджер – управлінець  
менталітет – склад розуму  
метод – спосіб  
мобільність – рухомість  
модель – зразок, взірець  
модернізація – оновлення  
момент – мить  
моментальний – миттєвий  
моніторинг – вивчення, дослідження  
монумент – пам’ятник  
мотив – спонука, привід, причина
- Н  
натуральний – природний  
негативний – заперечний, заперечливий,  
відмовний  
нівелювати — вирівнювати, перен. – усувати  
відмінності між чимось  
нюанс – відтінок  
нюанси – тонкощі
- О  
об’єктивний – безсторонній  
оригінал – першотвір
- П  
параметр – міра, величина  
паритет – рівність  
пасивний – бездіяльний  
плюралізм – множинність  
полеміка – суперечка, обговорення
- Р  
потенційний – можливий  
прайс-лист – цінник  
претензія – домагання, нарікання  
преференція – пільга, перевага  
преціозний – витончений, манірний  
провайдер – постачальник  
прогноз – передбачення  
прогрес – поступ  
пролонгований – продовжений  
промоутер – штовхач, штовхайло, просувач  
протектор – заступник, покровитель
- Р  
радикальний – докорінний, рішучий  
реалізувати – здійснити  
ревізія – перевірка  
регенерація – оновлення, відтворення  
регрес – занепад  
резолюція – рішення, ухвала, постанова,  
розпорядження, висновок  
резонанс – відгос  
результат – наслідок, підсумок  
реконструкція – відбудова, відтворення,  
перебудова  
ренесанс – відродження  
рентабельний – дохідний  
репродукувати – відтворювати  
респектабельний – поважний  
реставрація – відновлювання, відбудова  
ресурси – запаси  
реформа – перетворення, перебудова  
референт – помічник  
ротація – зміна, чергування
- С  
сервіс – обслуговування  
симпозіум – засідання  
симптом – ознака  
синтез – єднання, поєднання, сполучення  
синхронно – одночасно  
соціальний – суспільний;  
соціологія – суспільствознавство  
спікер – речник;  
спічрайтер – складач промов  
спонсор – добродієць, благодій  
стабільність – сталість, незмінність, постійність  
стагнація – застій  
стрес – напруга, потрясіння  
структура – будова  
суб’єктивний – особистий  
сфера – царина
- Т  
толерантність – терпимість  
трансформація – перетворення  
тротуар – хідник
- Ф  
фактичний – справжній, дійсний  
фоловер – інтернет-дописувач  
форум – зібрання  
фундаментальний – ґрунтовний, докладний
- Х  
хобі – захоплення
- Ш  
шоу – видовище

<https://learningapps.org/watch?v=p4pfgxpnj20>

Д [ ] плом, р [ ] ф, [ ] дея, капуч [ ] но, ч [ ] пси, жур [ ] .  
Такс [ ] , ген [ ] альний, дж [ ] нси, ч [ ] збургер, д [ ] зель, ауд [ ] енція.  
Л [ ] мон, м [ ] ля, сп [ ] рт, в [ ] мпел, ех [ ] дна, к [ ] парис.  
Д [ ] якон, еп [ ] скоп, тр [ ] умф, к [ ] зил, кум [ ] с, кирг [ ] з.  
К [ ] нджал, такт [ ] ка, ц [ ] стерна, пейзаж [ ] ст, гітар [ ] ст.  
М [ ] тропол [ ] т, хр [ ] ст [ ] янство, пост [ ] нг, роум [ ] нг, д [ ] зайн.  
Парк [ ] нг, бут [ ] к, пер [ ] метр, мед [ ] ц [ ] на, ф [ ] тнес.  
П [ ] ар, т [ ] зер, р [ ] тейл, фр [ ] лансер.

<https://learningapps.org/watch?v=pbo0pchgt20>

Крит/Кріт

Ватікан/Ватикан

Сицилія/Сицілія/  
Сіцилія/Сіцілія

Чингісхан/  
Чінгісхан/  
Чингисхан

Тибет/Тібет

Дизель/Дізель

Лейпциг/Лейпціг

Дікенс/Дикенс

Букінгем/  
Букингем

Россіні/Россині

Філіппіни/  
Філіппини

Кіплінг/Киплінг

<https://learningapps.org/watch?v=piex4tr3520>

Потрібно вставити літеру І

Потрібно вставити літеру И

п..ан..симо	м..ля	с..луєт	Сард..нія	Сканд..навія
ф..з..ологія	в..брація	ч..чероне	карант..н	імб..р
сл..пони	ф..зика	Палест..на	п..ца	р..єлтор

<https://learningapps.org/watch?v=pzzpohxnk20>

priority

identical

business

image 

computer

marketing

producer 

summit

service

speaker 

pudding

dumping 

## Подкаст чи підкаст?

Слово «подкаст» походить від англійського *podcast*, яке утворене поєднанням назви портативного програвача музики *iPod* та слова *broadcast* («трансляція»).

Це слово не належить до тих, де відбувається чергування «о» з «і», бо, по-перше, слово утворено від власної назви, а по-друге, це слово нове, сучасне, відповідно немає історичних підстав для чергування.

## Откутюр чи від кутюр?

«От» — це не російське слово, що означає «від», — аж ніяк.

«От» — це від французького слова *haute* — високий. А *haute couture* дослівно перекладається як «високе пошиття» і означає «висока мода». Тому казати «від кутюр» — помилка!

Откутюр треба писати разом, бо:

- 1) у нас немає такого слова, як «от» чи «кутюр», щоб вони були самостійними й відповідно писалися окремо;
- 2) слова з дефісом обов'язково містять самостійне українське слово, а в нашому випадку, знову ж таки, ні «от», ні «кутюр» не є такими, тому нема що відділяти дефісом.

## Плейліст, вішліст, шортліст, чекліст

Ці слова є запозиченням з англійської мови — *playlist*, *wishlist*, *shortlist*, *checklist*.

Їх треба писати разом та з буквою «і» після «л», бо:

- 1) «л» не належить до переліку літер із правила дев'ятки (д, т, з, с, ц, ч, ш, ж, р), відповідно англійську «і» передаємо українською «і» за правописом;
- 2) англійське *list* — це не лист, а список, відповідно перекладати його як «лист» не можна, бо слово має зовсім інше значення;
- 3) незалежно від того, у мові оригіналу слово записане з дефісом, разом чи це поєднання прикметника й іменника тощо, в українській мові ми їх записуємо разом як одне поняття, бо запозичуємо саме поняття, а не кожне слово окремо.

## Пишемо разом

лайнап  
нонфікшн  
плейліст  
праймтайм  
смартгодинник  
стендап  
стартап  
софтскілз  
тимбілдинг  
тимлід  
флешдрайв  
хотдог  
хепіенд

## Пишемо з дефісом

бізнес-план  
інтернет-видання  
піар-акція  
піар-кампанія  
сейф-пакет  
фітнес-клуб  
онлайн-практикум  
експрес-тест  
карт-бланш  
прайс-лист  
статус-кво

## Правило

### дев'ятки

бутик  
диджей  
дизлайк  
капучино  
рингтон  
ристрето  
ритейл  
ритейлер  
скриншот  
стикер

стрим  
стримити  
стрит  
стритвер  
тимлідер  
фризбі  
фриланс  
фрестайл  
чип  
чипси

## Загальні назви

Кавабрейк, кофібрейк (coffee break);  
лайнап (line-up);  
нонфікшн (nonfiction);  
онлайн (online);  
откутюр (haute couture);  
офлайн (offline);  
плейліст (playlist);  
пленер (plein air);  
праймтайм (prime time);

роудмеп (roadmap);  
смартгодинник, смартвоч (smart watch);  
софтскілз (soft skills);  
стартап (startup);  
стендап (stand-up);  
тимбілдинг (team building);  
тимлід (teamlead);  
флешдрайв (flash drive);  
хепіенд (happy end);  
хотдог (hot dog).

## Telepathy Game

Can you read minds?



## MYSTERY Box Game



**Keep / Give The Box?**

# TOP 5 QUIZ

[www.Games4esl.com](http://www.Games4esl.com)

PowerPoint та Vaamboozle як  
джерело автентичних матеріалів  
для практичних занять та  
самостійної роботи

Галина МАКСИМОВИЧ, учитель ТЗОШ №10



**Games4esl**

[Activity Videos](#)

[Quizzes](#)

[PPT Games](#)

[PPT Lessons](#)

[Worksheets](#)

[Printables](#)

[Lesson Plans](#)

[Exercises](#)



# Free PowerPoint Games



# PPT GAMES



## Hidden Picture PowerPoint Games

These 'Hidden Picture' PowerPoint games are great to introduce or review vocabulary. There are pictures hidden behind colored shapes. As the shapes disappear, the image is revealed. Students must try to guess what the word is before the picture is revealed.

[Hidden Picture Games](#)

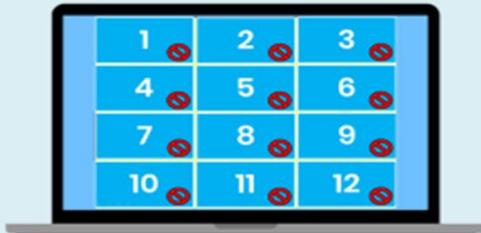


## Memory Game PowerPoint Game

Test your students' memory with these matching games. Behind each number is a word/picture. Students must try to find the matching pairs. You can download ready-made memory game PPTs, or add your own pictures to the Memory Game PowerPoint Template.

[Memory Games](#)

## Matching Game



### How to Play

*Divide the class into two teams. Each team then takes turns in choosing TWO squares. If the two squares are the same word / picture, then the team gets a point. If the two squares are different, then click on the red circle to hide the picture again. Students must try to remember where the matching pairs of words are.*

[www.Games4esl.com](http://www.Games4esl.com)



## Sleeping Penguins PowerPoint Game

In this PowerPoint Game, students must work together in groups of 4 to write down the correct answer.

Add your own words and sentences to the PowerPoint template.

[Sleeping Penguins](#)

# PPT GAMES



## PowerPoint Race Game

In this PowerPoint game template, students will race to Mars as either a rocket or an alien.

Students will choose a letter and answer the question. If they get it right, they can move their rocket or alien ship. This PowerPoint game is great for kids and young ESL students.

Race Games

## SPACE RACE

### How to Play:

- Make 2 teams
- One team is the 'Rocket' and one team is the 'Alien Ship'
- The teams take turns in choosing a letter and then answering the question.
- After answering the question, click on the Rocket / Alien Ship and it will move.
- The first team to arrive at Mars is the winner.

# PPT GAMES



## Top Five Quiz PowerPoint Game

This PPT game is a 'Top Five Quiz' template. Each question in the quiz has many possible answers. Students should write down one answer. If their answer is in the 'Top Five' answers, then they score some points. This PPT game is so much fun and students really enjoy it. Especially when they get the top answer.

### HOW TO PLAY:

Each question has many possible answers.

Write down ONE answer.

If your answer is in the 'Top 5' answers, then you get points.

Name an animal you can see at the zoo.

1

lion

+10

2

tiger

+7

3

elephant

+5

4

giraffe

+3

5

monkey

+2

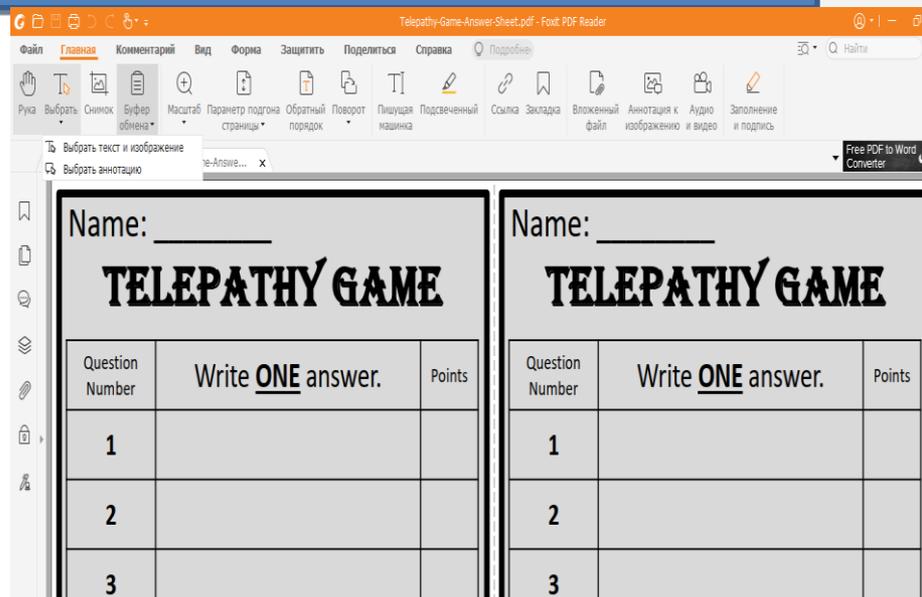
# PPT GAMES



## Telepathy PowerPoint Game

In this PowerPoint Game, students must use 'Telepathy' to read the teacher's mind to find out the answer.

For each question, there are two possible answers. Students should choose one and write it down.



## HOW TO PLAY

- This game can be played individually, or in pairs / small teams.
- For each question, there are two possible answers.
- Students then use 'TELEPATHY' to read the teacher's mind to guess the answer.
- Then, students should write\* ONE answer.
- If they guess correctly, they get a point.

\*Alternatively, to indicate their answer, students can raise their hand, move to one side of the room, etc.

Question Here

Answer Here

Answer Here

# PPT GAMES



## Mystery Box PowerPoint Game

This PPT game is a 'Mystery Box' G. Students should answer a question and then choose to KEEP the box or GIVE the box to the other team. This game is a lot of fun! To play, simply add your own questions to this PowerPoint game template.



Ads by Google

Stop seeing this ad

Why this ad? ⓘ

**Mystery Box Game**

# PPT GAMES



## Lucky Box PowerPoint Game

This simple PPT game is great for reviewing vocabulary. To play, students should choose a box by saying the word to reveal the points beneath. You can download a blank template to add your own words or choose one of the many ready-made PPT games.

[Lucky Box Game](#)

## HOW TO PLAY

- Make 2/3 teams.
- Take turns choosing a box.
- Click on the box to reveal the points beneath.
- The team with the most points is the winner.

# PPT GAMES



## Jeopardy PPT Game

This PPT game template is a 'Jeopardy' game. To play, students should take turns choosing a category and a value. Next, students will see the answer and must guess what the question is. Download the Jeopardy template and add your own questions and answers.

[Jeopardy Game](#)

PowerPoint

Завантажити Зберегти у OneDrive Почати показ слайдів Друк у PDF-файл

CHOOSE A CATEGORY AND A VALUE

Category 1	Category 2	Category 3	Category 4	Category 5	Category 6
\$200	\$200	\$200	\$200	\$200	\$200
\$400	\$400	\$400	\$400	\$400	\$400
\$600	\$600	\$600	\$600	\$600	\$600
\$800	\$800	\$800	\$800	\$800	\$800
\$1000	\$1000	\$1000	\$1000	\$1000	\$1000

[www.Games4esl.com](http://www.Games4esl.com)

# ПЛАТФОРМИ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ІГОР

The image shows a screenshot of the Baamboozle website. At the top, there is a blue header with the text "ПЛАТФОРМИ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ІГОР". Below this is a browser window showing the URL "baamboozle.com". The website's navigation bar includes links for "My Library", "Games", "News", and "Blog", along with a "Try Baamboozle+" button and a menu icon. The main content area features the Baamboozle logo in a large, white, playful font on a yellow background with a pattern of hearts and stars. Below the logo, the text "Suitable for all ages" is displayed in a dark, sans-serif font. At the bottom center, there is a logo for the American Association of School Librarians (AASL) award, which is a yellow shield with the letters "AASL" and a banner that says "BEST 2017".

← → ↻ 🏠 🔒 baamboozle.com 📄 📄 ☆ 🧩 📱 🌐 Ошибка

🏠 My Library Games News Blog [Try Baamboozle+](#) ☰

# Baamboozle

Suitable for all ages

American Association  
of School Librarians

AASL

BEST

2017

# ПЛАТФОРМИ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ІГОР

My Library Games News Blog Try Boomboozle+

## GAMES

Over 750,000 games made by teachers

Search games

Search by topic, code or hashtag

Language

Featured

All time

Advanced

**Guess the Compound Word**

Look at two pictures and try to guess what the compound word is.

arechiga00

36 Try Boomboozle+ for free 44,816

**A Day in the Life of Garfield**

Use of simple present, 3rd person singular to describe what Garfield does in his daily routine.

Claudince

20 157

**HOW OLD ARE YOU?**

**Guessing Game - How Old Are They?**

In this game, beginners will be able to guess people's ages. Target vocabulary: years old, in her/his ...ies/, around, about, etc.

Ada

16 210

**EAT ME**

**Chicken**

**Flower**

My Library Games News Blog Try Boomboozle+

## GAME PREVIEW

The Internet

Game Code: 11763

English 12 Public

This game is for the internet fans. It's about love, friendship, hopes, dreams and internet addiction.

Hide

Play

Study

Slideshow

Edit

Bojka08

**World Wide Web**

What does WWW stand for?

15

How is the @ pronounced?

15

Who created Facebook?

20

Name one social networking website?

15

What is google?

5

Is internet addiction a good thing?

25

My Library Games News Blog Try Boomboozle+

## MY LIKES

Find all your favorites here

76 likes

Search my likes

Games

Folders

Likes

Following

New game

New folder

**This chair is relaxing.**

I am very relaxed

now

**-ed/-ing Adjectives**

Complete the sentences with the correct form of an adjective.

NeriCergueira

24 7,590

**1st Conditional**

If Conditional Type 1

nebekosi

19 3

**5 Second Rule**

You have 5 seconds to name the things on your card (Use the timer)

Yvetteike

30 5,588

**Star**

**6G Speaking**

**Guided conversation**

I can exchange information about jobs.

6G Solutions Intermediate - Indirect questions.

My Library Games News Blog Try Boomboozle+

## GAME PREVIEW

The Internet

Game Code: 11763

English 12 Public

This game is for the internet fans. It's about love, friendship, hopes, dreams and internet addiction.

Hide

Play

Study

Slideshow

Edit

Bojka08

**World Wide Web**

What does WWW stand for?

World Wide Web

15

How is the @ pronounced?

at

15

Who created Facebook?

Mark Zuckerberg

20

Name one social networking website?

Facebook, Instagram, Snapchat, Twitter,...

15

What is google?

A search engine.

5

Is internet addiction a good thing?

Absolutely not!

25

# ПЛАТФОРМИ ДЛЯ СТВОРЕННЯ ІГОР



My Library

Games

News

Blog

Try Vaamboozle+



## MAKE A GAME

Make it once. Play it forever.

Manual

Import

### Title

What's it called?

Browse gifs, upload image or paste URL (0.5MB max)



Выберите файл

Файл ...бран

http://example.com/image.jpeg

### Description

What's it about?

### Language

Choose a Language

### Tags

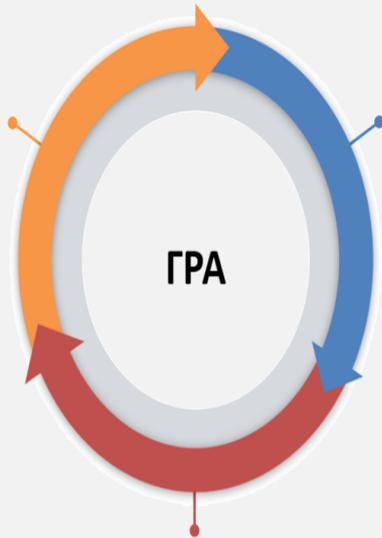
Use commas to add multiple tags

- Public** Visible on your profile. Anyone can play.
- Unlisted** Hidden from your profile. Anyone with the link or game code can play.
- Private** Hidden from your profile. Only you can play.

Make game

Cancel

Навчання у грі – це природний спосіб засвоєння ключових компетентностей, в тому числі і комунікативної.

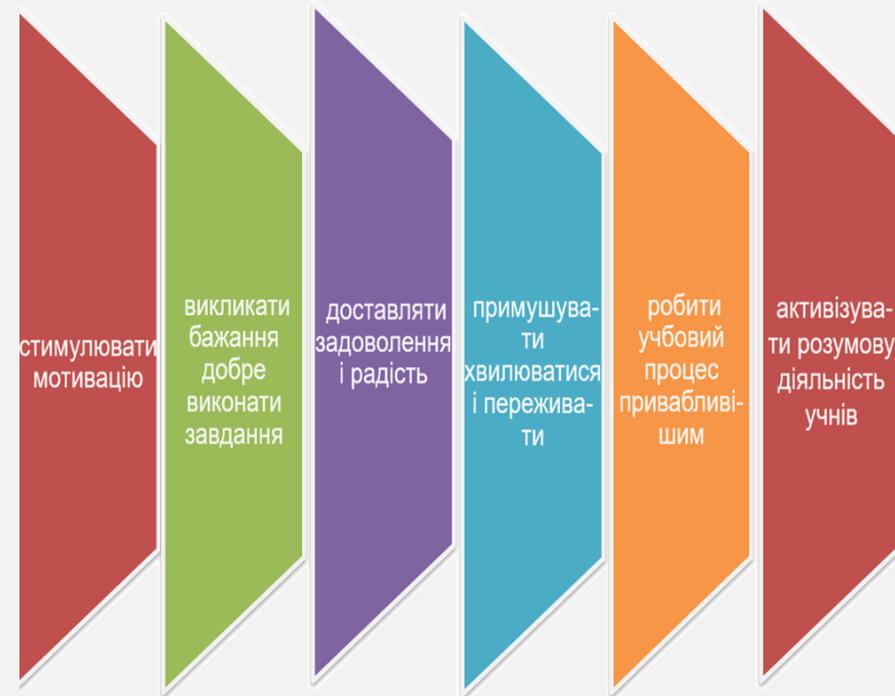
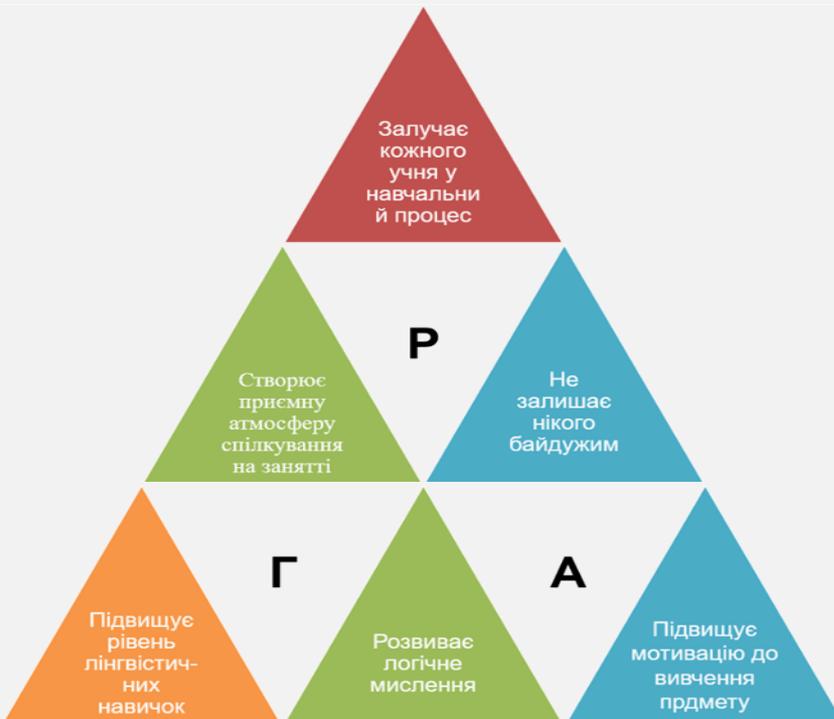


Гра – це могутній засіб для формування стимулу для оволодіння мовою

Гра – це природне середовище, у якому зростає дитина

# Створення ігрового комп'ютерного навчального середовища та його застосування в освітньому процесі

Ірина САВЕЛЬЄВА, учитель ТСШ №5



Авторська мультимедійна розробка – посібник для батьків та учнів

**«Королівство Граматики  
англійської мови»**



[https://drive.google.com/  
drive/  
folders/1VQtc92ZKPgNkDnGL  
PBAHqVNgrrLQt4uG](https://drive.google.com/drive/folders/1VQtc92ZKPgNkDnGLPBAHqVNgrrLQt4uG)

